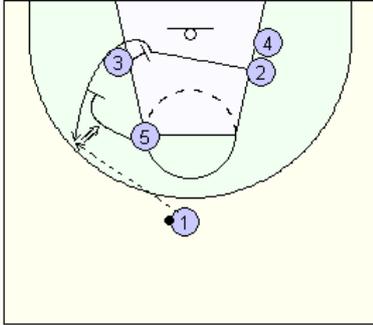




## **CRUNCH TIME (contre MAN TO MAN DEFENSE)**

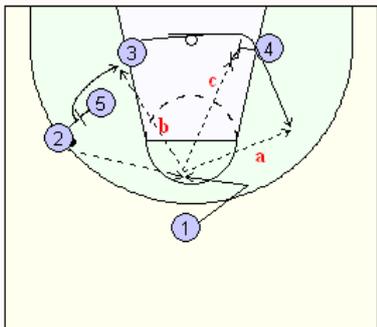
*(Inspiration : Texas A&M)*

**1**



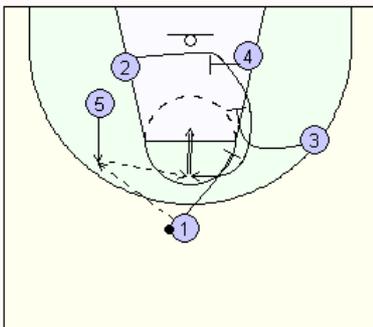
On joue d'abord pour une option directe du meilleur shooteur (2), qui bénéficie d'un « staggered screen » de 3 et 5.

**2**



Si 2 n'a pas pu shooter, il remet à 1 qui s'est démarqué.  
Les options de 1 sont maintenant :  
a = passe à 3 qui a bénéficié de l'écran de 4  
b = passe à 2 qui a reçu un back screen de 5  
c = passe à 4, qui appelle le ballon inside après son écran pour 3.

**3**



5 ressort alors pour recevoir le ballon et on joue à nouveau la carte du meilleur shooteur (2), qui va maintenant recevoir les écrans successifs de 4, 3 et 1.



**Barbieux André Basketball Coach**

Rue de Ciplu, 380, 7033 - CUESMES



et

: 065/520631 -



: 0475/879914



: [andre.barbieux@skynet.be](mailto:andre.barbieux@skynet.be)



: <http://www.coachbarbieux23.com>

